

# 42. Steyrer-Bezirks-Cup 2014

## 4. Liga / Gruppe A

### TABELLENSTAND (nach 4. Runde)

| Rang | Mannschaft            | Spielpunkte |      | Stockpunkte |       | Quote | SP |
|------|-----------------------|-------------|------|-------------|-------|-------|----|
| 1    | ATSV Waldneukirchen 3 | 44          | : 12 | 533         | : 293 | 1,819 |    |
| 2    | SC Real Dambach 2     | 32          | : 24 | 448         | : 325 | 1,378 |    |
| 3    | ESV Losenstein 3      | 31          | : 11 | 349         | : 231 | 1,511 |    |
| 4    | ATSV Neuzeug 3        | 25          | : 31 | 351         | : 443 | 0,792 |    |
| 5    | ATSV Stein 2          | 24          | : 18 | 354         | : 250 | 1,416 |    |
| 6    | ESV St. Valentin 3    | 24          | : 32 | 365         | : 409 | 0,892 |    |
| 7    | ESV Losenstein 6      | 21          | : 21 | 289         | : 285 | 1,014 |    |
| 8    | Union Hofkirchen 3    | 14          | : 42 | 289         | : 513 | 0,563 |    |
| 9    | Polizei SV Steyr 1    | 9           | : 33 | 193         | : 422 | 0,457 |    |
|      |                       | 224         | 224  | 3.171       | 3.171 |       |    |

### ERGEBNIS 4. Runde

|                       |                      |        |          |
|-----------------------|----------------------|--------|----------|
| ATSV Waldneukirchen 3 | : ESV St. Valentin 3 | 14 : 0 | 149 : 57 |
| ATSV Neuzeug 3        | : Polizei SV Steyr 1 | 6 : 8  | 87 : 105 |
| SC Real Dambach 2     | : ESV Losenstein 3   | 2 : 12 | 66 : 137 |
| ATSV Stein 2          | : spielfrei          | 0 : 0  | 0 : 0    |
| ESV Losenstein 6      | : Union Hofkirchen 3 | 9 : 5  | 105 : 91 |

### Vorschau - nächste Runde

|                    |                         |
|--------------------|-------------------------|
| ESV St. Valentin 3 | : Union Hofkirchen 3    |
| Polizei SV Steyr 1 | : ATSV Waldneukirchen 3 |
| ESV Losenstein 3   | : ATSV Neuzeug 3        |
| spielfrei          | : SC Real Dambach 2     |
| ATSV Stein 2       | : ESV Losenstein 6      |